



## Jeux d'enfants - Pika Vol.3

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Jeux d'enfants - Pika Vol.3

*KANESHIRO Muneyuki*

**Jeux d'enfants - Pika Vol.3** KANESHIRO Muneyuki

Jeux d'enfants - Volume 3

 [Télécharger Jeux d'enfants - Pika Vol.3 ...pdf](#)

 [Lire en ligne Jeux d'enfants - Pika Vol.3 ...pdf](#)

192 pages

Revue de presse

Shun, Ichika, Amaya, Shoko et leurs 3 nouveaux compagnons d'infortune se sont sortis de l'épreuve dans l'hôpital, et ont été sommés de monter dans l'un des étrange cubes géants qui s'est posé au sommet de l'établissement. Une fois à l'intérieur, c'est un univers forcément bizarre qui les attend : une vaste place au milieu de laquelle séjourne un curieux Manneken-pis, ainsi que 8 maisonnettes situés de part et d'autres de la place. Sommés d'aller occuper l'une des maisonnettes, ils y découvrent un lieu a priori moins terrible qu'il n'y paraît, avec plusieurs lits et de la nourriture délicieuse sous forme de boules, et malgré l'omniprésence mini Manneken-pis. Pourtant, ils finissent vite par se rendre compte qu'un nouveau jeu cruel les attends : un tir à la corde en plusieurs étapes, opposant deux groupes de quatre maisonnettes, toutes étant occupées par d'autres survivants. Les occupants des maisons sont appelés à participer à tour de rôle, et les perdants sont éliminés dans le sang...

Nouvelle épreuve inspirée d'un jeu enfantin, le tir à la corde s'annonce comme la plus rude étape pour nos héros. Du fait du nombre de participants, l'épreuve s'annonce assez longue et éprouvante psychologiquement, les "joueurs" pouvant être appelés n'importe quand, à n'importe quel moment, sans le savoir, ce qui implique d'être toujours prêt, d'être toujours réveillé... au risque de créer des tensions.

Alors que l'on aurait pu avoir peur de voir cette longue épreuve s'étirer longuement et lasser à cause d'un schéma répétitif, les auteurs n'éternisent heureusement pas les choses, et parviennent à maintenir le rythme tendu tout en développant un petit peu la "vie" au sein de la maisonnette. Nos héros le savent, ils doivent conserver leur entente s'ils veulent s'en sortir, et c'est une nouvelle fois grâce à Shun et Amaya que le chose se passent à peu près bien. D'un côté, Shun fait tout pour apaiser les esprits, et de l'autre, Amaya reste le monstre que l'on connaît dans les épreuves.

Cela suffit pour bien rythmer les choses, même si pléthore d'éléments risquent plus que jamais de rebuter celles et ceux qui n'ont pas accroché au début de la série : la capacité d'analyse de Shun et la folie de l'imbattable Amaya peuvent agacer, mais pas autant que les nombreux petits éléments assez "WTF" : Christopher qui ne pense qu'à bouffer et pense avec son estomac (vive le cliché de l'obèse), le parler très space des Manneken-pis, la dégaine très bizarre des jumeaux, Amaya qui s'éclate tellement que ça lui donne envie de se masturber d'un seul coup devant Shun... Ok. Mais c'est néanmoins à ce moment précis que les auteurs apportent discrètement quelques éléments intrigant beaucoup quant à la suite de la série : le temps de quelques pages, des images encore mystérieuses arrivent. Celles de personnes semblant contrôler des choses avec des manettes, et de télévisions diffusant en direct ce qui se passe aux yeux de la population...

Et l'arrivée de ces débuts de réponses encore totalement mystérieux s'accentueront un peu plus tard, après une nouvelle épreuve assez particulière, ne se basant plus exactement sur un jeu enfantin, mais sur un conte d'enfant, celui de Taro Urashima C'est l'occasion d'en apprendre vaguement plus sur la logique des jeux dans leur enchaînement, et sur leur réel objectif : vérifier les facultés de chacun. Après notamment le physique, l'intellect ou l'entraide place à quelque chose que personne ne peut vraiment maîtriser : la chance. Et autant dire qu'alors que l'ambiance est faussement festive, les auteurs vont profiter pour nous renvoyer ce don pour le bouleversement brutal et sanglant...

Le schéma de Jeux d'enfants reste encore le même dans ce troisième tome, mais le rythme et l'ambiance restent bien là, et les auteurs amènent juste ce qu'il faut d'éléments intrigants pour préparer la suite, qui s'annonce captivante, au vu des dernières pages et de la sortie des "élus". On a le sentiment que la série va commencer à révéler son véritable fond seulement maintenant, ce qui donne forcément envie de lire la suite. (Critique de [www.manga-news.com](http://www.manga-news.com)) Présentation de l'éditeur

Shun, Ichika, Amaya et leurs nouveaux compagnons ont survécu aux kokeshi et une fois la porte passée, se

retrouvent dans l'énorme cube qui s'est posé au sommet de l'hôpital. Ils sont dirigés vers l'une des 8 maisonnettes situées de part et d'autre d'une vaste place, par un étrange Manneken-pis. Celui-ci leur annonce qu'il faudra être patients. Et en effet, les instructions étant trop sybillines, les 7 membres de l'équipe ne savent pas ce qu'il leur faudra faire... pire encore, ils ne savent pas quand ! Leur épreuve la plus rude commence...

Download and Read Online Jeux d'enfants - Pika Vol.3 KANESHIRO Muneyuki #9BORNSFDMCU

Lire Jeux d'enfants - Pika Vol.3 par KANESHIRO Muneyuki pour ebook en ligne Jeux d'enfants - Pika Vol.3 par KANESHIRO Muneyuki Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Jeux d'enfants - Pika Vol.3 par KANESHIRO Muneyuki à lire en ligne. Online Jeux d'enfants - Pika Vol.3 par KANESHIRO Muneyuki ebook Téléchargement PDF Jeux d'enfants - Pika Vol.3 par KANESHIRO Muneyuki Doc Jeux d'enfants - Pika Vol.3 par KANESHIRO Muneyuki Mobipocket Jeux d'enfants - Pika Vol.3 par KANESHIRO Muneyuki EPub

**9BORNSFDMCU9BORNSFDMCU9BORNSFDMCU**