



Les Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Les Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain

Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon

Les Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon

352 pp. Collection Impacts . Couverture défraîchie.

 [Télécharger Les Enfants puce : Comment Internet et les jeux vi ...pdf](#)

 [Lire en ligne Les Enfants puce : Comment Internet et les jeux ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne **Les Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain** Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon

349 pages

Présentation de l'éditeur

Les jeux vidéo, Internet et le téléphone portable sont-ils dangereux pour les enfants ? En quoi les enfants-puce, ceux qui auront connu dès l'âge du biberon l'ordinateur et la console, seront-ils différents des adultes que nous sommes aujourd'hui ? Les jeunes " accros " aux jeux électroniques seront-ils plus violents, moins sociables, moins intelligents que leurs aînés ? Découvrir l'amour et le sexe sur Internet est-il perturbant ? Les inconditionnels des mails et des textos sauront-ils toujours écrire en bon français ? Accepteront-ils encore l'autorité de ces parents et de ces profs auxquels ils donnent déjà des leçons d'informatique ? En s'appuyant sur l'expérience de pays plus avancés dans la " démocratisation " du multimédia, sur les études scientifiques existantes et sur l'avis des meilleurs spécialistes français ou étrangers, sur les observations et les recommandations des enseignants et des psychothérapeutes, les auteurs brossent un portrait très vivant de l'homme que nous préparent les technologies numériques. Ils font le tri entre les idées reçues, les purs fantasmes et les dangers réels d'Internet et des jeux vidéo. Mais ils montrent aussi que les nouvelles générations disposent d'atouts inédits. Ce livre, nourri d'anecdotes et de témoignages étonnants, est le plus complet et le plus utile jamais écrit sur ce sujet brûlant pour tous ceux qui veulent comprendre cette nouvelle culture. Et préparer l'avenir en s'interrogeant sur celui de leurs enfants. Quatrième de couverture

Les jeux vidéo, Internet et le téléphone portable sont-ils dangereux pour les enfants ? En quoi les enfants-puce, ceux qui auront connu dès l'âge du biberon l'ordinateur et la console, seront-ils différents des adultes que nous sommes aujourd'hui ? Les jeunes « accros » aux jeux électroniques seront-ils plus violents, moins sociables, moins intelligents que leurs aînés ? Découvrir l'amour et le sexe sur Internet est-il perturbant ? Les inconditionnels des mails et des textos sauront-ils toujours écrire en bon français ? Accepteront-ils encore l'autorité de ces parents et de ces profs auxquels ils donnent déjà des leçons d'informatique ? En s'appuyant sur l'expérience de pays plus avancés dans la « démocratisation » du multimédia, sur les études scientifiques existantes et sur l'avis des meilleurs spécialistes français ou étrangers, sur les observations et les recommandations des enseignants et des psychothérapeutes, les auteurs brossent un portrait très vivant de l'homme que nous préparent les technologies numériques. Ils font le tri entre les idées reçues, les purs fantasmes et les dangers réels d'Internet et des jeux vidéo. Mais ils montrent aussi que les nouvelles générations disposent d'atouts inédits. Ce livre, nourri d'anecdotes et de témoignages étonnants, est le plus complet et le plus utile jamais écrit sur ce sujet brûlant pour tous ceux qui veulent comprendre cette nouvelle culture. Et préparer l'avenir en s'interrogeant sur celui de leurs enfants. Biographie de l'auteur

Christine Kerdellant a dirigé la rédaction de plusieurs journaux (L'Entreprise, Newbiz, Le Figaro Magazine) et a déjà publié de nombreux ouvrages, notamment Les Nouveaux Condottiere (Calmann-Lévy) et Le Prix de l'incompétence (Denoël).

Gabriel Grésillon, HEC collaborateur du Figaro, est un ancien du mensuel Newbiz.

Download and Read Online **Les Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain** Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon #523UKJWPYSZ

Lire Les Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain par Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon pour ebook en ligneLes Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain par Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Les Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain par Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon à lire en ligne.Online Les Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain par Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon ebook Téléchargement PDFLes Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain par Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon DocLes Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain par Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon MobipocketLes Enfants puce : Comment Internet et les jeux vidéo fabriquent les adultes de demain par Christine Kerdellant, Gabriel Grésillon EPub

523UKJWPYSZ523UKJWPYSZ523UKJWPYSZ